



1a edizione

Torneo Blitz&Rapid “Partenopea”

Da venerdì 11 ottobre a venerdì 18 ottobre 2024

Sede di gioco: Stadio Arturo Collana, Via Ribera 2, Napoli

Valido per le variazioni Elo FIDE Rapid e Blitz

INFORMAZIONI

Due tornei, una sola classifica combinata, spareggio blitz per la vittoria del torneo.

Torneo Blitz: 3'+2" 11 turni venerdì 11 ottobre ore 18.00

Torneo Rapid: 12'+3" 6 turni venerdì 18 ottobre ore 18.00

Per ragioni logistiche il numero massimo di partecipanti è fissato a **quaranta**.

ISCRIZIONE

Soci, junior e donne

€28

Non soci

€35

Si consiglia fortemente la preiscrizione su [vesus.org](https://www.vesus.org). Si precisa che i giocatori pre-iscritti devono regolarizzare al massimo 15 minuti prima dell'inizio del 1° turno.

È consentita la regolarizzazione dell'iscrizione tramite bonifico bancario su Intesa San Paolo intestato ad A.S.D. Scacchistica Partenopea al seguente IBAN: IT22U0306909606100000135730, indicando nella causale nome e cognome dell'iscritto.

MONTEPREMI

Il montepremi minimo è pari a € 350, così suddiviso:

1° classificato	€ 100	1° fascia 0 – 2000	€ 50
2° classificato	€ 70	1° fascia 0 – 1800	€ 40
3° classificato	€ 60	1° fascia 0 – 1600	€ 30

I premi sono indivisibili e non cumulabili. Saranno erogati seguendo la regolamentazione fiscale vigente.

REGOLAMENTO

1. Tutti i giocatori devono essere regolarmente tesserati per l'anno 2024 o tesserarsi in sede di torneo insieme all'iscrizione all'Associazione. **Il torneo sarà svolto nella piena osservanza delle norme anti-covid19 vigenti alla data dello stesso.**
2. La classifica finale per l'assegnazione dei premi sarà stabilita sommando i punteggi ottenuti per ciascun torneo, secondo il "Sistema di Punteggio" illustrato all'interno di questo stesso bando-regolamento.
3. Gli accoppiamenti di ciascun torneo saranno determinati in base al sistema svizzero FIDE.
4. Il giocatore che si siederà con oltre 3 minuti di ritardo per il torneo blitz e oltre 12 minuti di ritardo per il torneo rapid perderà la partita.
5. Per ciascun torneo come sistemi di spareggio saranno utilizzati nell'ordine: Buchholz integrale, Buchholz tagliato, APRO, scontro diretto.
6. È possibile richiedere l'assenza programmata e/o l'half-point-bye come da articoli 6.2 e 6.3 del Regolamento Tecnico Federale FSI.
7. I dispositivi elettronici in possesso dei giocatori, possono essere introdotti nell'area di gioco, purché siano spenti e non conservati indosso.
8. La premiazione è parte integrante della manifestazione. Il giocatore vincitore di un premio che risulta assente ingiustificato, perde il diritto di ricevere il premio il quale sarà assegnato al giocatore avente diritto immediatamente successivo.
9. Per quanto non contemplato nel presente bando-regolamento valgono le norme del Regolamento Internazionale della FIDE e dei Regolamenti Tecnici della FSI vigenti al momento dello svolgimento dei tornei.
10. L'iscrizione alla manifestazione comporta l'accettazione totale e incondizionata del bando regolamento.
11. I giocatori disabili con particolari esigenze di gioco sono pregati di avvisare preventivamente l'organizzazione della loro presenza alla manifestazione.
12. La partecipazione al torneo sottintende il consenso di ogni giocatore alla pubblicazione di dati personali (cognome, nome, categoria, Elo), della foto, del video, della trasmissione via internet delle partite nonché dei risultati conseguiti sui siti: della Scacchistica Partenopea, del Comitato Regionale, della F.S.I. e sul web in generale. Per i minori tale consenso è implicitamente dato dai genitori o da chi esercita la patria potestà.

CONTATTI

Roberto Cerrato
Mirco Coppola

338.3225008
392.7035303

SISTEMA DI PUNTEGGIO

Regolamento

- Ciascuno dei due tornei assegnerà un punteggio relativo al piazzamento di ciascun partecipante, illustrato di seguito. La somma dei punteggi ottenuti nei due tornei stabilirà la classifica combinata finale dell'intero evento.
- In caso di piazzamento a pari merito nella classifica combinata finale la posizione sarà stabilita secondo i seguenti criteri, in ordine di priorità: la media aritmetica del Buchholz integrale di entrambi i tornei; la media aritmetica del Buchholz tagliato di entrambi i tornei; la media aritmetica dell'APRO di entrambi i tornei; eventuali scontri diretti.
- In caso di pari merito in prima posizione nella classifica combinata finale, la vittoria dell'evento sarà determinata da uno spareggio di due partite blitz con cadenza 3'+2" tra i due partecipanti con il miglior spareggio tecnico di cui al punto precedente. L'assegnazione del Bianco della prima delle due partite avverrà tramite sorteggio, la seconda delle due partite sarà a colori invertiti.
- In caso di ulteriore parità si svolgerà una partita in modalità Armageddon, dove il Bianco avrà a disposizione 6 minuti, mentre il Nero ne avrà a disposizione 5, ma si aggiudicherà la vittoria anche con la patta. L'assegnazione del Bianco avverrà tramite sorteggio.

Posizione

Punti assegnati

1° classificato	12 punti
2° classificato	10 punti
3° classificato	8 punti
4° classificato	6 punti
5° classificato	5 punti
6°-10° classificato	4 punti
11°-15° classificato	3 punti
16°-20° classificato	2 punti
20°-25° classificato	1 punto
>25° classificato	0 punti